

Partneriai

„Erasmus+“ programos projekte dalyvauja 7 partneriai iš 5 ES šalių:

- University of the Basque Country (UPV/EHU) (Ispanija)
- DHBW - Baden-Wuerttemberg Cooperative State University (Vokietija)
- University of Peloponnese (Graikija)
- Pixel (Italija)
- University of Perugia (Italija)
- Kauno technologijos universitetas (Lietuva)
- Fundacion para la Formacion Tecnica en Maquina-Herramienta (Ispanija)



KONTAKTAMS:

Kristina Zuza - University of the Basque Country
Donostia - San Sebastián (Ispanija)
kristina.zuza@ehu.eus



Vida Drąsutė

Kauno technologijos universitetas
Kaunas (Lietuva)
vida.drasute@ktu.lt

steam-active.pixel-online.org



**Finansuojama
Europos Sąjungos**

Projektas finansuojamas Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.

Steam Active

Projekto Nr. 2021-1-ES01-KA220-HED-000032107

KONTEKSTAS

Technologinė evoliucija kuria inovacijų kūrimo ir diegimo poreikį įmonėse. Švietimo institucijų, o ypač aukštojo mokslo institucijų, uždavinys – sukurti prasmingą mokymąsi ir ugdyti kompetencijas, kurios paruoštų besimokančiuosius patenkinti rinkos poreikius.

Kitas iššūkis, sprendžiamas inžinerinėje srityje, – kova su lyčių nelygybe tiek aukštosiose mokyklose, tiek įmonėse.

TIKSLAI

“STEAM-Active” projekto tikslai:

- Gerinti aukštojo mokslo inžinerinės srities kursų kokybę ir pasiūlą, taikyti naujus mokymo/si metodus.
- Siekti geresnių inžinerijos sričių studentų studijų rezultatų ir mažinti lyčių nelygybę.
- Suteikti universitetų dėstytojams STEAM metodika grindžiamus metodus ir mokymo priemones.
- Suteikti universitetams nuoseklius, pakartotinai naudojamus ir adaptuojamus mokymo/si scenarijus, pagrįstus STEAM metodais.

TIKSLINĖS GRUPĖS

- Universitetų inžinerijos srities dėstytojai.
- Inžinerijos srities studentai.

LAUKIAMŲ REZULTATŲ

- Protokolas dėstytojams, iliustruojantis “STEAM-Active” projekto projektavimo metodikos pagrindą su aktyviomis mokymo metodikomis.
- E. mokymu grindžiamas mokymo kursas inžinerijos sričių dėstytojams, kuris apimtų teorinį STEAM metodų ir aktyvių metodikų diegimo aprašymą.
- STEAM grindžiamų mokymo ir mokymosi scenarijų rinkinys, leidžiantis mokytojams padėti studentams taikyti projektinio mokymosi metodiką sprendžiant socialines-mokslines-technologines situacijas.