

Εταίροι του έργου

7 εταίροι από 5 ευρωπαϊκές χώρες συμμετέχουν στο έργο:

- University of the Basque Country (UPV/EHU) (Ισπανία)
- DHBW - Baden-Wuerttemberg Cooperative State University (Γερμανία)
- Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου (Ελλάδα)
- Pixel (Ιταλία)
- University of Perugia (Ιταλία)
- Kaunas University of Technology (Λιθουανία)
- Fundacion para la Formacion Tecnica en Maquina-Herramienta (Ισπανία)



Περισσότερες πληροφορίες

Kristina Zuza -University of the Basque Country
Donostia - San Sebastián (Spain)
e-mail: kristina.zuza@ehu.eus



Σπύρος Συρμακέσης

Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών
Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου-Πάτρα (Ελλάδα)
email: syrma@uop.gr

Project Portal: <https://steam-active.pixel-online.org/index.php>

Steam Active



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

ΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

Η τεχνολογική εξέλιξη δημιουργεί την ανάγκη για καινοτομία στις εταιρείες. Η εκπαίδευση πρέπει να παράγει ουσιαστική μάθηση, αναπτύσσοντας ικανότητες που προετοιμάζουν τους φοιτητές πανεπιστημίου να καλύψουν τις ανάγκες της αγοράς .

Μια άλλη ανάγκη στον τομέα των μηχανικών είναι η καταπολέμηση της ανισότητας των φύλων τόσο στην τριτοβάθμια εκπαίδευση όσο και στον ιδιωτικό τομέα.

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

Οι σκοποί του έργου **STEAM-Active** είναι η:

- Βελτίωση της ικανότητας της τριτοβάθμιας εκπαίδευσης να προσφέρει νέους μεθόδους μάθησης και διδασκαλίας.
- Αντιμετώπιση της έλλειψης μηχανικών και η ανισοκατανομή τους σε φύλα
- Παροχή στους πανεπιστημιακούς καθηγητές μεθοδολογικών προσεγγίσεων και εργαλείων διδασκαλίας βασισμένων σε STEAM.
- Παροχή στα πανεπιστήμια συνεπών και επαναχρησιμοποιήσιμων μεθόδων διδασκαλίας και μάθησης με βάση τις μεθόδους STEAM.

ΟΜΑΔΕΣ-ΣΤΟΧΟΙ

Το έργο απευθύνεται σε:

- Καθηγητές Πανεπιστημίου σε Σχολές Μηχανικών.
- Φοιτητές Σχολών Μηχανικών.

ΑΝΑΜΕΝΟΜΕΝΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

- μεθοδολογία λειτουργίας για εκπαιδευτικούς που θα βασίζεται σε STEAM.
- Ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα βασισμένο στην ηλεκτρονική μάθηση για καθηγητές σε σχολές μηχανικών που θα περιλαμβάνει μια θεωρητική περιγραφή των προσεγγίσεων STEAM και των ενεργών μεθοδολογιών εφαρμογής.
- Μια συλλογή υλικού διδασκαλίας - που βασίζεται σε STEAM και επιτρέπουν στους εκπαιδευτικούς να καθοδηγούν τους φοιτητές στην επίλυση κοινωνικο-επιστημονικών-τεχνολογικών προβλημάτων.