

Elkartea

Proiektuan Europako 5 herrialdeetako 7 bazkidek hartzen dute parte:

- Universidad del País Vasco / Euskal Herriko Unibertsitatea (Euskal Herria)
- DHBW - Baden-Wuerttembergeko Estatuko Unibertsitate Kooperatiboa (Alemania)
- Pixel (Italia)
- Peloponesoko Unibertsitatea (Grezia).
- Perugiako Unibertsitatea (Italia)
- Kaunasko Unibertsitate Teknologikoa (Lituania)
- IMH-Makina-erremintako Prestakuntza Teknikorako Fundazioa (Euskal Herria)



INFORMAZIO GEHIAGORAKO:

Kristina Zuza - University of the Basque Country
Donostia - San Sebastián (Spain)
e-mail: kristina.zuza@ehu.eus



Lorenzo Martellini

Pixel
Firenze (Italy)
e-mail: lorenzo@pixel-online.net

Project Portal: <https://steam-active.pixel-online.org/index.php>

Steam Active



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

TESTUINGURUA

Bilakaera teknologikoak berrikuntzaren beharra sortzen du enpresetan. Hezkuntzak ikaskuntza esanguratsua bultzatu behar du, unibertsitateko ikasleak etorkizuneko beharrak asetzeko prestatuko dituzten gaitasunak garatuz.

Ingeniaritzako beste premia bat da genero-desberdintasunaren aurkako borroka, bai goi-mailako irakaskuntzan eta bai enpresetan ere.

HELBURUA

STEAM-Active proiektuaren helburuak dira:

- Goi-mailako ingeniariaritzako arloko hezkuntza-eskaintzaren gaitasuna zabaltzea irakaskuntza- eta ikaskuntza-metodo aktibo berrien bidez;
- Ingeniaritzako ikasleen errendimendu baxuari eta genero-desberdintasunari ekitea;
- Unibertsitateko irakasleei STEAMen oinarritutako ikuspegi metodologikoak eta irakaskuntza-tresnak ematea;
- Unibertsitateei irakaskuntza-ikaskuntza sekuentzia sendoak, berrerabilgarriak eta moldagarriak ematea, STEAM metodologian oinarritutako eta ekonomia zirkularraren inguruan egituratuak.

TALDE HARTZAILEAK

Proiektuaren ondorengo taldeei zuzendua dago:

- Ingeniaritzako unibertsitate-irakasleak;
- Ingeniaritzako ikasleak.

ESPERO DIREN EMAITZAK

- Irakasleentzako protokolo bat, irakaskuntza-metodologia aktibo bidez STEAM proiektuak diseinatzeko oinarri metodologikoak ilustratuko dituen
- E-learningean oinarritutako prestakuntza-ikastaro bat, ingeniariaritzako irakasleentzat, STEAM ikuspegiaren eta inplementaziorako metodologia aktiboaren oinarrien deskribapena barne hartuko duena;
- STEAMen oinarritutako irakaskuntza-ikaskuntza sekuentzien bilduma bat, egoera soziozientifiko-teknologikoak ebazteko proiektuetan oinarritutako ikaskuntza-metodologia bat aplikatzeko aukera emango diona irakasleei.